Uso de JButton y JTextField en Java Swing

# ¿Qué es un JButton?

JButton es un botón que el usuario puede hacer clic para realizar una acción.

# ¿Qué es un JTextField?

JTextField es un campo de texto donde el usuario puede escribir información, como su nombre o número.

# Objetivo del ejemplo

• Ingresar un nombre en un campo de texto (JTextField).  
• Hacer clic en un botón (JButton).  
• Mostrar el texto en una etiqueta (JLabel).

# Código completo

import javax.swing.\*;  
import java.awt.\*;  
import java.awt.event.ActionEvent;  
import java.awt.event.ActionListener;  
  
public class TextoYBoton {  
 public static void main(String[] args) {  
 JFrame ventana = new JFrame("Ejemplo de JTextField y JButton");  
 ventana.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT\_ON\_CLOSE);  
 ventana.setSize(400, 200);  
 ventana.setLayout(new FlowLayout());  
  
 JLabel etiqueta = new JLabel("Escribe tu nombre:");  
 JTextField campoTexto = new JTextField(20);  
 JButton boton = new JButton("Mostrar saludo");  
 JLabel resultado = new JLabel("");  
  
 boton.addActionListener(new ActionListener() {  
 public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
 String nombre = campoTexto.getText();  
 resultado.setText("¡Hola, " + nombre + "!");  
 }  
 });  
  
 ventana.add(etiqueta);  
 ventana.add(campoTexto);  
 ventana.add(boton);  
 ventana.add(resultado);  
  
 ventana.setVisible(true);  
 }  
}

# Explicación paso a paso

|  |  |
| --- | --- |
| Línea de código | Qué hace |
| JTextField campoTexto = new JTextField(20); | Crea un campo de texto con 20 columnas de ancho. |
| JButton boton = new JButton("Mostrar saludo"); | Crea un botón con el texto "Mostrar saludo". |
| campoTexto.getText() | Lee el texto ingresado por el usuario. |
| resultado.setText(...) | Muestra el resultado en una etiqueta. |
| addActionListener(...) | Asigna una acción al botón cuando el usuario hace clic. |